



BIBLIOTECAS DIGITALES

MANUAL DE LECTURA

GUÍA PASO A PASO

CONTENIDO



Lectura en línea




Leer sin conexión

LECTURA EN LÍNEA

(Sólo disponible para dispositivos de escritorio)

Al utilizar la opción “Lectura en Línea” tendrás acceso por streaming a la publicación. Eso quiere decir que necesitarás estar conectado a Internet ya que el libro se abrirá en una nueva ventana del navegador.

Una vez que elijas un libro, da clic en el botón:

 ADQUIRIR EN PRÉSTAMO

Aquí encontrarás 3 botones, elije la opción “**Leer en línea**” para comenzar a la lectura

LEER EN LÍNEA

Para leer los otros libros disponibles, regresa al sitio de tu institución en la ventana que abriste primero en tu navegador y repite el procedimiento anterior



ARDUINO
Guía práctica

Byron O. Ganazhapa

Alfaomega

Título: ARDUINO - Guía práctica
Autor (es): GANAZHAPA, Byron O.
Área del conocimiento: Ciencia y tecnología
ISBN: 9786076228043
Número de Edición: 1
Catidad de Páginas: 228
Editorial: Alfaomega, RC Libros
Calificación: ★★☆☆☆
Te fue útil este libro?


 ADQUIRIR EN PRÉSTAMO

Descripción

Arduino es una plataforma libre en hardware y software, que permite desarrollar aplicaciones útiles con el fin de solucionar problemas comunes de forma sencilla, barata y eficiente y al alcance de cualquier diseñador o desarrollador, en él no sólo se abordan temas sobre cómo usar componentes electrónicos y armarlos, o el uso del entorno Arduino, sino cómo escribir el código fuente necesario para crear proyectos propios. Además, la plataforma permite acceder a su entorno sin necesidad de adquirir licencias o derechos de autor, es decir, los desarrolladores pueden modificar, copiar y publicar cualquier diseño tanto de hardware como de software

MOSTRAR NOTAS

ACTIVOS 1 DE 5
MENSUALES 1 DE 30



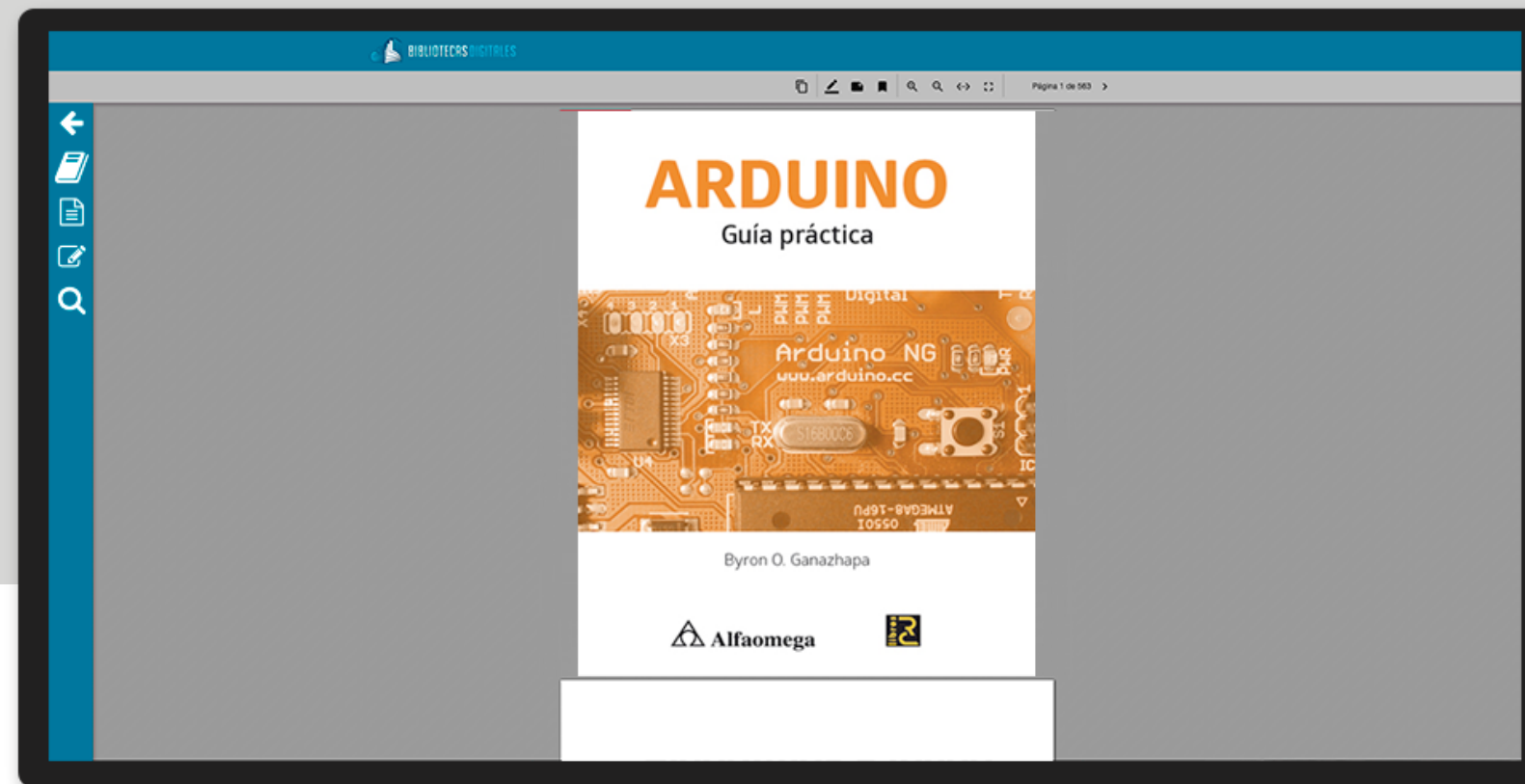
TÍTULO: ARDUINO - GUÍA PRÁCTICA
AUTOR (ES): GANAZHAPA, BYRON O.
ISBN: 9786076228043
DEVOLUCIÓN: 16/03/2018
DÍAS RESTANTES: 3

Descripción: Arduino es una plataforma libre en hardware y software, que permite desarrollar aplicaciones útiles con el fin de solucionar problemas comunes de forma sencilla, barata y eficiente y al alcance de cualquier diseñador o desarrollador, en él no sólo se abordan temas sobre cómo usar componentes electrónicos y armarlos, o el uso del entorno Arduino, sino cómo escribir el código fuente necesario para crear proyectos propios. Además, la plataforma permite acceder a su entorno sin neces...

LEER EN LÍNEA **LEER SIN CONEXIÓN** **DEVOLVER**

La opción “**Lectura en Línea**” sólo está disponible para los dispositivos de escritorio (PC, Laptop - Windows y Mac). A menos que el eBook esté en formato e-Pub.

En nuestro lector encontrarás diversas herramientas que te permitirán interactuar con tu ebook



Regresa a la
pantalla anterior



Navega entre tus
préstamos



Revista tus apuntes,
notas y marcadores



Navega en el
contenido del ebook



Realiza búsquedas
dentro del ebook

LECTURA SIN CONEXIÓN

Para dispositivos de escritorio (Computadora - Laptop)

MANTEN TUS EBOOKS DISPONIBLES EN TODO MOMENTO

Esta opción te permitirá hacer uso de tus ebooks sin necesidad de estar conectado a internet



Para realizar la lectura sin conexión es necesario que descargues la aplicación



Adobe Digital Editions

Puedes descargarla desde aquí



Solo sigue las instrucciones de descarga e instalación que aparecen en la página de descarga

Cuando hayas descargado la aplicación “**Adobe Digital Editions**”
selecciona el libro que deseas descargar

MOSTRAR NOTAS

ACTIVOS 1 DE 5
MENSUALES 1 DE 30



TÍTULO: ARDUINO - GUÍA PRÁCTICA
AUTOR (ES): GANAZHAPA, BYRON O.
ISBN: 9786076228043
DEVOLUCIÓN: 16/03/2018
DÍAS RESTANTES: 3

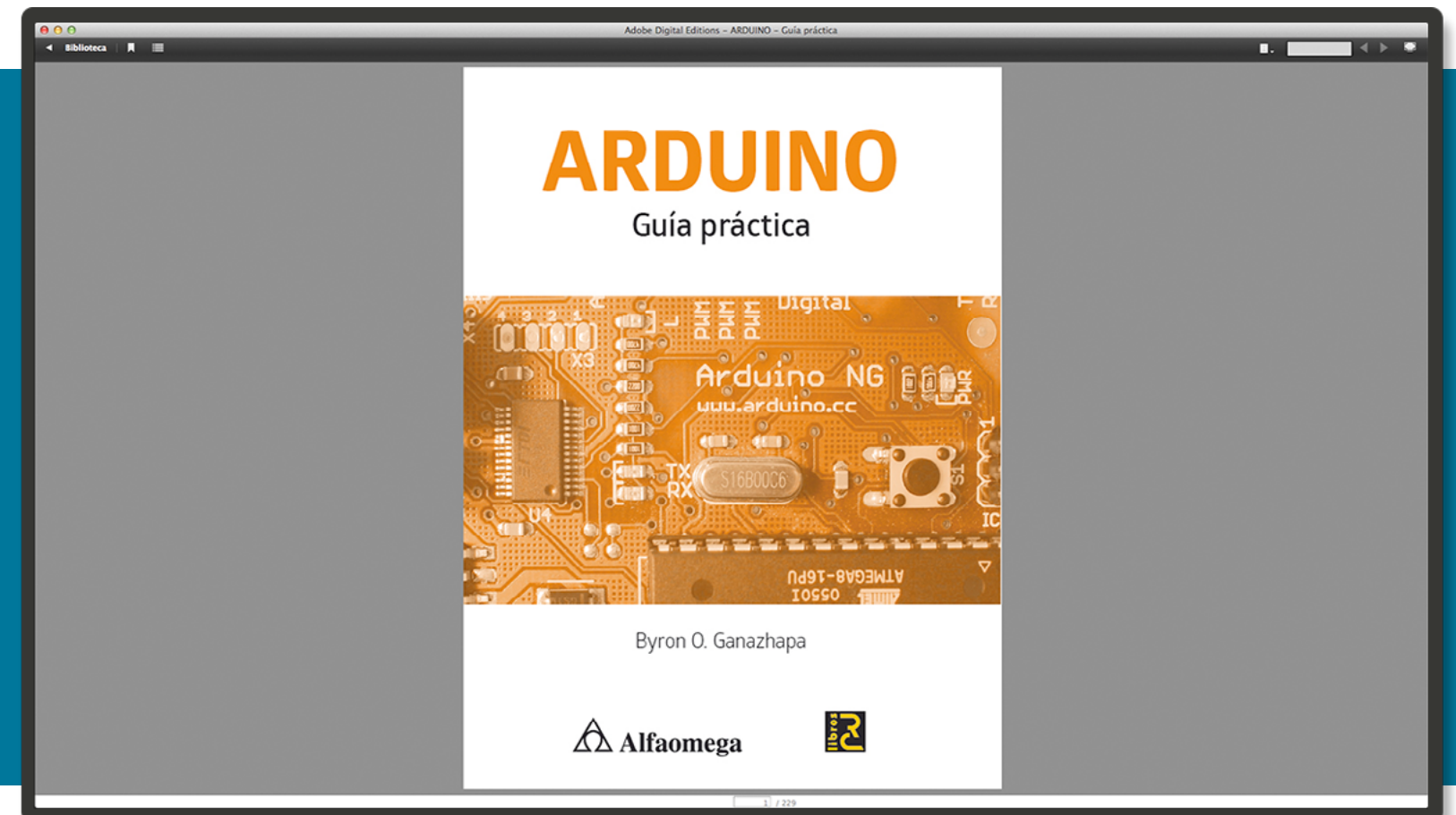
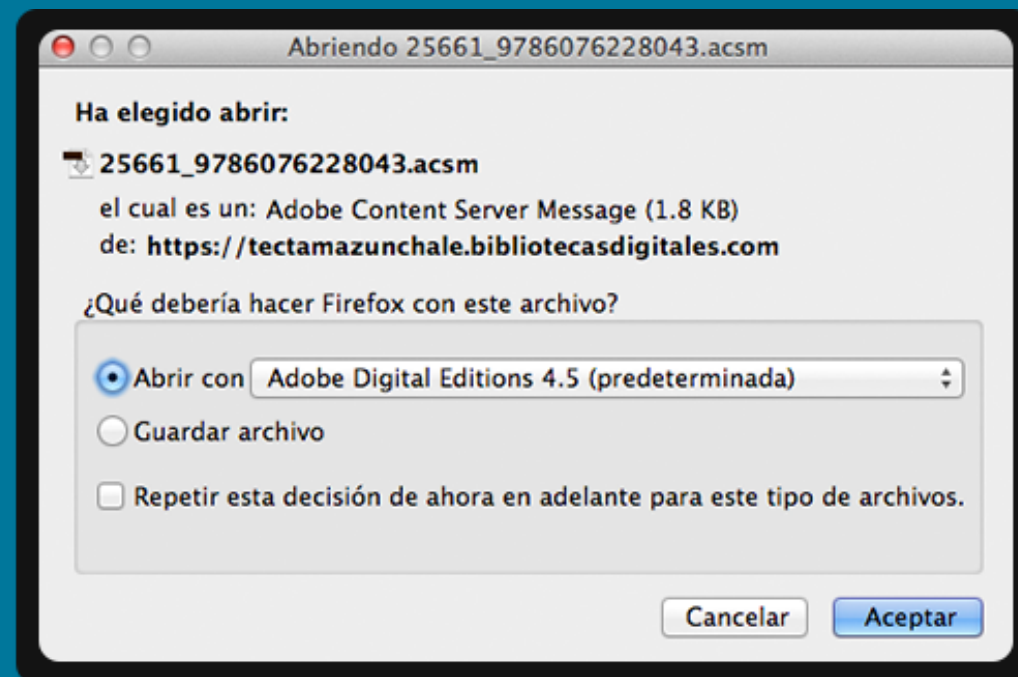
Descripción: Arduino es una plataforma libre en hardware y software, que permite desarrollar aplicaciones útiles con el fin de solucionar problemas comunes de forma sencilla, barata y eficiente y al alcance de cualquier diseñador o desarrollador, en él no sólo se abordan temas sobre cómo usar componentes electrónicos y armarlos, o el uso del entorno Arduino, sino cómo escribir el código fuente necesario para crear proyectos propios. Además, la plataforma permite acceder a su entorno sin neces...

LEER EN LÍNEA **LEER SIN CONEXIÓN** **DEVOLVER**

Una vez que te encuentres en las opciones de lectura
da clic en el botón:

LEER SIN CONEXIÓN

Se descargará un fichero con el ebook seleccionado, elije la opción **“Abrir con”** y después selecciona la aplicación **“Adobe Digital Editions”**



Una vez descargado se abra el lector y podras comenzar tu lectura

LECTURA SIN CONEXIÓN

Para dispositivos móviles (Tablets, smartphones)

USA TUS EBOOKS DONDE QUIERAS, CUANDO QUIERAS

Esta opción te permitirá llevar tus ebooks a donde vayas y hacer uso de ellos sin necesidad de estar conectado a internet

Para realizar la lectura sin conexión es necesario que descargues la aplicación



Adobe Digital Editions

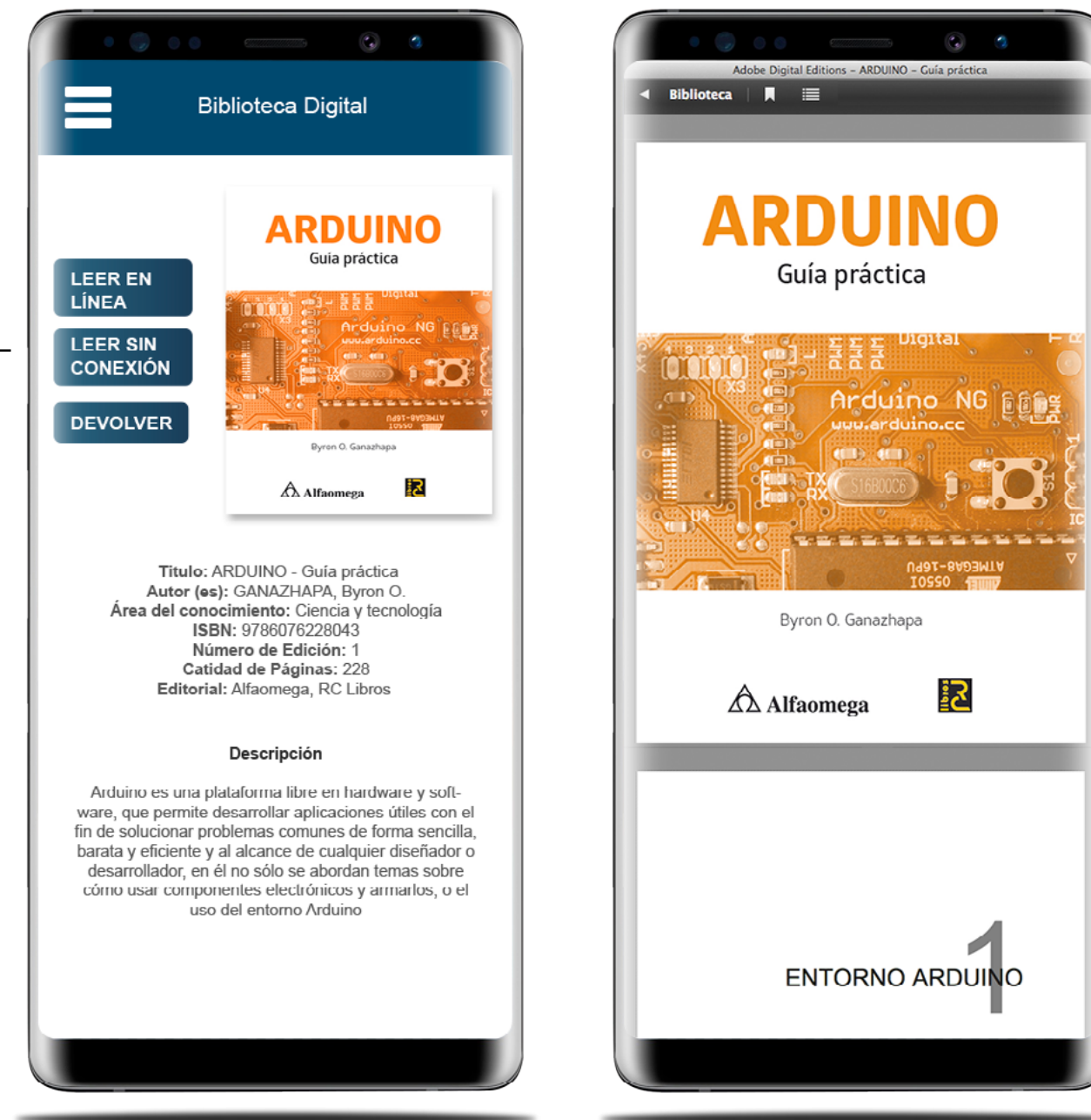
Puedes descargarla desde aquí



Cuando hayas descargado la aplicación **"Adobe Digital Editions"** ingresa al sitio de tu institución desde el navegador de tu dispositivo

Una vez que te encuentres en las opciones de lectura da clic en el botón:

LEER SIN CONEXIÓN



Se descargará un fichero con el ebook seleccionado, y se abrirá con la aplicación **"Adobe Digital Editions"** y podrás comenzar tu lectura

SOPORTE

Para resolver inquietudes del proceso para leer los libros electrónicos, comunícate con:

soporte@bibliotecasdigitales.com



www.bibliotecasdigitales.com